



Simulering av gallringsaggregat

- Skapat i 2-veckors studentprojekt – och förbättrat vid UMIT Research Lab□
- Simulering ger en visuell demonstrering av konceptet och gör det lätt att testa och optimera av designen
- Baserad på AgX Multiphysics Toolkit från Algoryx Simulation
- avknoppning från Umeå universitet, samma mjukvara används för att skapa träningssimulatorer vid Oryx Simulations
- **Slutsats:** Två matningsband ger mycket färre tappade träd□
- **Slutsats:** Längre matningsband medför att träd som inte träffar aggregatet rakt på kan fångas, kapas och ackumuleras (bild t.v.)

